

**EMAPACOP S.A.**

# INFORMACIÓN PARA LA ELABORACIÓN DEL DIAGNÓSTICO DE LA SITUACIÓN ACTUAL DEL ÁREA DE INFLUENCIA DE LA QUEBRADA YUMANTAY

Ing. Wilson D. Villalva Choque

**EMAPACOP S.A.**

# SISTEMA DE ALCANTARILLADO SANITARIO

- \* Se realiza 100% con equipos de bombeo y rebombeo de desagüe para transportar mediante tuberías de gran diámetro a los emisores correspondientes



# CÁMARA DE BOMBEO DE DESAGUE



\* Es una estación de bombeo de aguas residuales para conducir las descargas de las líneas emisoras por medio de una línea de impulsión que llega hacia un emisor establecido.

# SISTEMA DE DESAGUE

- \* **35** estaciones de bombeo existentes,
- \* **21** descargan en el Río Ucayali sin tratamiento previo,
- \* **04** desembocan en la Laguna de oxidación del sector 9
- \* **03** desembocan en la PTAR de lodos activados ubicado en el Km 6 (Urbanización Municipal);
- \* **04** desembocan en la PTAR de lodos activados del Distrito de Manantay (Sector 11) para su tratamiento
- \* **03** se encuentran inhabilitadas del sistema (D-12; D-15; D-17).



# \*SISTEMA DE DESAGUE

- \*Sistema 1 - Antiguo (Rodolfo Espinar): (C - 1 y C - 2) y D-18
- \*Sistema 2 - Ampliación (Saenz Peña): (D-1; D1A; D-2; D-3; D-4; D-5; D-6; D-7; D-8; D-9; D-9A; D-10; D-11; D-12; D-14; D-15; D-17)
- \*Sistema 3 - Yarinacocha: (Y-1; Y-2; Y-3; Y-4)
- \*Sistema 4 - Cono Sur (Sector 9): (M-1; M-2; M-3; M-4)
- \*Sistema 5 - Manantay: P-1, P-2, P-3, P-4
- \*Sistema - Habilitación Urbana Municipal: (H-1; H-2; H-3)

# VOLUMEN ESTIMADO DE EVACUACIÓN A EMISORES DE DESCARGA (2019)

ITEM	CAMARA	TOTAL	% BOMBEO
1	Emisor Saenz Peña	817,812	10.35%
2	Emisor Rodolfo Espinar	4,949,261	62.67%
3	Emisor Yarinacocha	576,702	7.30%
4	Emisor Sector 9 (Lag. Oxidación)	264,630.79	3.35%
5	Emisor S-11 (Manantay)	248,598	3.15%
6	Emisor HUM (Urb. Municipal)	1,040,814.7	13.18%
<b>TOTAL</b>		<b>7,897,819</b>	<b>100.0%</b>

# **LAGUNA DE OXIDACIÓN**

## **Lagunas Facultativas**

Sector 9









# 1. PROYECTO INTEGRAL (ESQUEMA DEL SISTEMA DE ALCANTARILLADO ALTERNATIVA DE SOLUCIÓN)

